



УТВЕРЖДАЮ
Директор МАУДО «ДДюТ»
Ковригин Д.Ю.

ПОЛОЖЕНИЕ
о городской интеллектуальной историко-краеведческой игре
«Колесо истории. Девять ступеней в прошлое»,
среди учащихся 7-9 классов г. Владимира.

*«Россия начиналась не с меча
Она с косы и плуга начиналась.
Не потому, что кровь не горяча,
А потому, что русского плеча
Ни разу в жизни злоба не касалась»*
Эдуард Асадов

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения городской интеллектуальной историко-краеведческой игры «Колесо истории. Девять ступеней в прошлое» (далее по тексту Игра). В настоящее время, как никогда, для нашей страны актуальна задача по воспитанию патриотических чувств у молодого поколения, чувства любви и гордости за свою Родину, формированию в сознании образов героических страниц истории России, ее героев и их подвигов.

1.2. Общее руководство, подготовку и проведение Игры осуществляет Оргкомитет, который формируется из числа представителей Управления образования и молодежной политики администрации города Владимира, научных сотрудников Владимиро-Суздальского музея заповедника, преподавателей Владимирского государственного университета им. Столетовых, педагогов МАУДО «ДДюТ».

1.3. Оргкомитет разрабатывает и согласовывает план проведения исторической игры, определяет содержательный материал для проведения Игры, обеспечивает методическую и организационную работу.

1.4. Жюри Игры регулирует следующие вопросы:

- подготовка заданий для участников по темам игры;
- подготовка ответов;
- проведение отборочного тура, финала;
- подведение итогов игры;
- награждение победителей;
- анализ проведенной игры преподавателями, членами оргкомитета и жюри.

- 1.5. Цели и задачи игры « Колесо истории. Девять ступеней в прошлое»:
- воспитание патриотизма, чувства любви к Родине, уважения к защитникам Отечества;
 - формирование у подрастающего поколения гражданской позиции, воспитание и поощрение ответственного и бережного отношения к истории своей Родины, ее героям;
 - ориентирование молодежи на сохранение культурных традиций и приумножение памятных событий в истории России;
 - привлечение учащихся к самостоятельному изучению истории страны, пополнение знаний молодого поколения по истории России;
 - разработка методических и медиа ресурсов по гражданско-патриотическому воспитанию учащихся для использования в образовательном процессе.

2. Содержание и порядок проведения городской интеллектуальной историко-краеведческой игры « Колесо истории. Девять ступеней в прошлое».

2.1. Содержание Игры:

Темы номинаций заочного отборочного тура:

Номинация №1:

«Исторический портрет».

- **Презентация** о любом солдате или полководце Великой Отечественной войны.
- **Учебно-исследовательская работа** о солдатах войны в ваших семьях, семьях близких знакомых.

Номинация №2:

Знакомые и незнакомые города «Золотого кольца»

- **Презентация, реферат** о любом городе, входящим в состав Золотого кольца.
- **Учебно-исследовательская работа** об интересных, малознакомых местах (улицах, домах, традициях) городов Золотого кольца.
- **Видео – экскурсия** «Незнакомые любимые улочки Владимира»

Номинация № 3:

«Гордость России – герои России»

- **Учебно-исследовательская работа** о героях СВО, живущих (живших) рядом с вами.

3. Общие требования к работам.

3.1. Работы, присланные на конкурс, могут быть выполнены в различных жанрах: учебно-исследовательская работа, реферат (3-4 страницы), компьютерная презентация (8-10 страниц), видеосюжет (7-10 минут).

3.2. Работы должны содержать титульный лист с указанием темы задания, сведений об авторах, руководителях (телефон и электронный адрес).

3.3. Все материалы должны быть грамотно оформлены: стилистически, орфографически. Текст должен быть набран на компьютере в текстовом редакторе Word или Writer с размером шрифта не менее 12. Листы пронумерованы.

3.4. **Учебно – исследовательская работа должна содержать:**

- титульный лист;
- оглавление;
- введение (проблематика, цель, задачи работы, ее актуальность);
- методика исследования (как собирался материал, место и сроки исследования);
- результаты исследования;
- выводы, заключение;
- обзор источников (список источников и использованной литературы).

3.5. **Критерии оценивания работ:**

- оформление работы: титульный лист (см. Приложение № 1), аккуратность, грамотность, логичность, оглавление – 5 баллов;
- обоснование темы, ее актуальность – 3 балла;
- содержание (наполнение) работы и степень раскрытия темы – 7 баллов;
- структура работы (четкое выделение основных частей работы (введение, основная часть, заключение) – 3 балла;
- дополнительные баллы жюри – 2 балла.

Итого – максимально 20 баллов.

4. Финал. «Девять ступеней в прошлое!»

4.1. Финальный этап проходит в виде интеллектуально - познавательной игры **«Колесо Истории. Девять ступеней в прошлое».**

4.2. Участники – команды, вышедшие в финал по итогам заочного первого тура, отправляются в путешествие во времени, по страницам истории.

4.3. Ведущий ведет игру, задает вопросы, жюри оценивает баллами, которые объявляются перед каждым раундом и заданием. Сопровождение – музыкальное, тематическое. Слайды на экране.

5. Участники городской историко-краеведческой игры «Колесо истории. Девять ступеней в прошлое».

5.1. В игре могут принимать участие:

- команды учащихся 7-9 классов общеобразовательных учреждений города Владимира;
- команды учащихся учреждений дополнительного образования.
- количество участников в одной команде – 6 человек.

6. Подведение итогов интеллектуальной историко-краеведческой игры «Колесо истории. Девять ступеней в прошлое».

6.1. Итоги городской игры определяются решением жюри по проведению Игры и оформляются протоколом. Жюри подводит итоги игры и определяет победителей.

6.2. Все команды, принявшие участие в городской историко-краеведческой игре, награждаются дипломами участников.

Педагоги, под руководством которых осуществлялась подготовка работ участников Игры, отмечаются благодарственными письмами управления образования и молодежной политики администрации г. Владимира.

6.3. Победителями Игры считаются команды, набравшие наибольшую сумму баллов, учитывая результаты заочного тура и финала. Победители Игры награждаются дипломами I,II,III степени.

7. Сроки приема заявок и работ

Заявки принимаются только в электронном виде по адресу: cdnv2012@mail.ru, с пометкой «Историческая игра». Форма заявки см. Приложение № 2.

Заявки принимаются до **01 декабря 2025 года**.

Работы заочного тура принимаются до **20 января 2026 года**.

Финал – очный тур будет проводиться в ДДюТ, в мраморном зале, **11 февраля в 14-00**. По окончанию очного тура – церемония награждения в концертном зале ДДюТ.

Вопросы по телефону: 36-59-72, **8 910 77 55 313** Алалыкина Татьяна Валерьевна).

Титульный лист

Управление образования и молодежной политики администрации г.
Владимира

Полное наименование образовательного учреждения в соответствии с Уставом

Городская историко-краеведческая игра
«Колесо истории. Девять ступеней в прошлое»

Номинация « _____ »

Тема работы

Подготовил:
Фамилия, Имя, Отчество
Учащийся класса

Руководитель:
Фамилия, Имя, Отчество
Должность
Контактный телефон, e-mail

Владимир, 202...

*Форма заявки
Для участия в*

Городской историко – краеведческой игре
«Колесо истории. Пройдем дорогами побед»

Заявка

Просим допустить к участию в городской историко-краеведческой игре
«Колесо истории. Девять ступеней в прошлое»

делегацию _____
(полное название организации, адрес, телефон, электронный адрес)

№	Номинация	ФИО участников	Класс

Ответственное лицо:

ФИО _____

e-mail _____

Телефон _____

Директор школы